**贪吃蛇大作战项目游戏策划说明书**

**作者：**[192052305朱洁

192052327韩弘业

192052317冯天娇]

**文档变更记录**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 日期 | 版本号 | 修订内容 | 修订 | 审核 |
| 2021-04-09 | V1.0 | 策划说明书 | 朱洁 韩弘业 冯天娇 | 朱洁 |

1. **引言**

**1.1编写目的**

本说明书在概要设计的基础上，对贪吃蛇游戏的各模块、程序、子系统分别进行了实现层面上的要求和说明。软件开发小组的产品实现人员阅读和参考本说明进行代码的编写和测试。  
**1.2预期读者**

本说明书预期的读者是软件开发小组的产品实现人员。

**1.3参考资料**

网络资源

1. **项目概述**

**2.1项目开发背景**

系统名称:贪吃蛇游戏  
任务提出者:手机策划人员  
开发者:软件开发小组的产品实现人员  
用户: Windows10操作系统用户  
运行该程序系统的计算中心: Windows10操作系统芯片

**2.2意义**

为广大用户提供一个趣味性性强的休闲放松益智游戏。上班族和学生可以在空闲时间得到放松，小孩老人可作为休闲益智游戏。

**2.3应用现状**

对蛇的控制不限于向左转和向右转，具有更多的功能和友好的界面。例如，免费的3D版的贪吃蛇游戏，界面相当的美观，有很强的立体效果，真实感更强，食物也为立体的且颜色绚丽。在3D版贪吃蛇游戏里面，墙壁是真实的墙壁，障碍物比较多，如树、土丘等。此外，其功能更多更强，可以选择难度。不过，总而言之，3D版与传统的贪吃蛇游戏有共性，即娱乐性与益智性。这些也是贪吃蛇游戏的优点。在功能上，比传统贪吃蛇游戏更丰富。蛇可以反向运动，操作起来，显得更为灵活。界面的颜色选用绿色，不易使眼睛疲劳。

**2.4目标**

为工作量繁重，学业负担重的人群提供一个简单而有趣的小游戏。

**2.5范围**

适用于所有Windows10用户

**2.6作用**

为广大用户提供一个趣味性性强的休闲放松益智游戏。上班族和学生可以在空闲时间得到放松，小孩老人可作为休闲益智游戏。

1. **游戏策划**

**3.1游戏基本描述**

**3.1.1游戏名称**

贪吃蛇游戏

**3.1.2游戏功能设计**

游戏界面美观清晰，一个矩形区作为游戏区域，在矩形区中有食物和贪吃蛇。贪吃蛇用小方块表示，开始的时候蛇有两节，每吃到食物一次蛇身加长一节，蛇身最长可达200节。食物用一个小方块表示，并且每次食物的位置是随机出现的。游戏中使贪吃蛇尽可能的长，但不能使贪吃蛇撞到四周的墙壁，而且蛇的身体不能撞到一起，否则游戏结束。

**3.1.3游戏类型**

休闲小游戏

**3.1.4游戏风格**

简单易操作，受众各年龄段群体。

**3.1.5游戏运行环境**

**3.1.5.1设备**

Windows10操作设备

**3.1.5.2支持软件**

Visual Studio

**3.2 游戏世界设定**

**3.2.1游戏背景故事**

游戏界面美观清晰，一个矩形区作为游戏区域，在矩形区中有食物和贪吃蛇。贪吃蛇用小方块表示，开始的时候蛇有两节，每吃到食物一次蛇身加长一节，蛇身最长可达200节。食物用一个小方块表示，并且每次食物的位置是随机出现的。游戏中使贪吃蛇尽可能的长，但不能使贪吃蛇撞到四周的墙壁，而且蛇的身体不能撞到一起，否则游戏结束。

**3.2.2游戏角色定义**

贪吃蛇：由两个方块开始。开始时位于窗口中间，向右移动。

食物：由一个方块表示，随机位置出现。

**3.2.3游戏过程描述**

开始时玩家控制由两个方块组成的蛇吃食物，每吃到一块食物蛇身加长一节，玩家需尽可能使贪吃蛇变长。

**3.2.4游戏控制描述**

WASD上下左右移动

空格键暂停

ESC键退出

**3.2.5游戏关卡设定**

贪吃蛇每吃掉一块食物加10分，每得30分过一关，过关后贪吃蛇移动速度增加。

**3.3 游戏素材描述**

**3.3.1游戏界面**

Windows控制台界面

欢迎界面

游戏主窗口

**3.3.2游戏动画**

**3.3.3游戏音效**

贪吃蛇吃食物时的特效音

每过一关的提示音

1. **项目进度安排**

**4.1 Demo版本发布时间**

2021年5月9日

**4.2 Alpha版本发布时间**

2021年5月9日

* 1. **Beta版本发布时间**

2021年5月9日

* 1. **正式版本发布时间**

2021年5月9日